

REGOLE IMPIANTI A BIOMASSA LEGNOSA PER IL RISCALDAMENTO DOMESTICO

Regione Emilia-Romagna

(Delibera Assemblea Legislativa 115/2017, Delibera Giunta Regionale 1412/2017,

Legge Regionale 14/2018, Delibera Giunta Regionale 33/2021, Delibera Giunta Regionale 189/2021)


IMPIANTI ESISTENTI

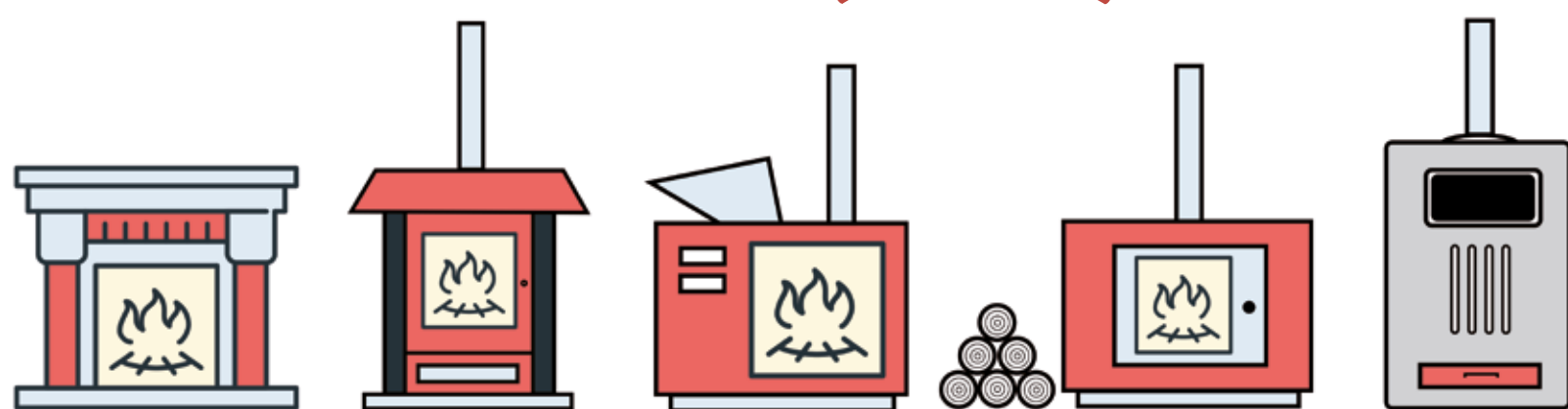
Dal 1 ottobre 2021 al 30 aprile 2022 **stop all'utilizzo** per il riscaldamento domestico di **camini aperti, caminetti e stufe a legna o pellet di classe fino a 2 stelle** comprese:

✗ negli immobili civili in cui è presente un sistema alternativo di riscaldamento domestico

✗ in tutto il territorio regionale **sotto i 300 metri** di altitudine (esclusi i Comuni montani*) e nei Comuni oggetto di infrazione per la qualità dell'aria

*così come specificati dalla LR 2/2004 "Legge per la montagna"

✗ stop fino a 2 stelle 



CAMINETTI APERTI, CAMINI CHIUSI, STUFE, INSERTI E CUCINE A LEGNA O PELLETT, CALDAIE ALIMENTATE A PELLETT O CIPPATO



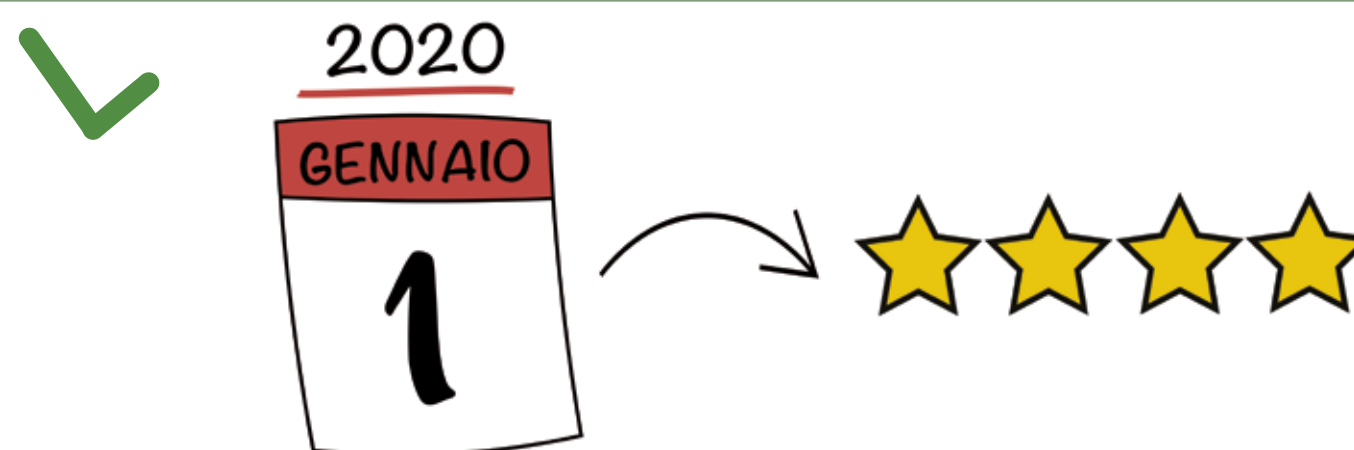
In caso di **misure emergenziali** per allerta smog nei **Comuni Pair** (Comuni con più di 30.000 abitanti e Comuni dell'agglomerato urbano di Bologna) e nei **Comuni di Pianura** lo stop riguarda gli impianti fino a **3 stelle**



 La classe di appartenenza (stelle) è indicata dal costruttore nel libretto di installazione, uso e manutenzione o nell'attestato di certificazione (DM 186/2017)

NUOVE INSTALLAZIONI

In tutto il territorio regionale dal 1 gennaio 2020 è consentito installare nuovi impianti a biomassa legnosa per il riscaldamento domestico di classe emissiva 4 stelle o superiore



PELLET CERTIFICATO

È obbligatorio utilizzare, nei generatori di calore a pellet di potenza termica nominale <35 kW, pellet certificato da parte di un Organismo di certificazione accreditato



BANDO 2021 INCENTIVI REGIONALI

Dal 1 settembre 2021 è attivo il nuovo bando della Regione Emilia-Romagna per la sostituzione di camini, stufe e caldaie obsolete a biomassa legnosa installate nei comuni di pianura. Scopri come aderire al bando sul sito RER

